

KARTA PRZEDMIOTU (SYLABUS)

Opis przedmiotu

Kod przedmiotu		Nazwa przedmiotu	APLIKACJE SIECIOWE	
IT/P/I/ST/B ₂ -6			NETWORK APPLICATIONS	
Język wykładowy		język polski		
Rok akademicki		2019/2020		
Kierunek		Informatyka techniczna		
w zakresie				
Poziom studiów		studia pierwszego stopnia		
Profil studiów		praktyczny		
Forma studiów		stacjonarne		
Semestr / semestry		semestr czwarty, letni		
Przynależność do grupy zajęć		B2. Grupa zajęć kierunkowych do wyboru		
Status przedmiotu		do wyboru		
Formy realizacji zajęć dydaktycznych, wymiar, punkty ECTS		Forma zajęć	Liczba godzin zajęć dydaktycznych	Liczba punktów ECTS
		Wykład	30[h]	6 ECTS
		Ćwiczenia	30[h]	
		
Powiązanie przedmiotu	z profilem studiów	kształtuje umiejętności praktyczne		3 ECTS
	z uprawnieniami	służy do zdobywania przez studenta kompetencji inżynierskich		6 ECTS
	z dyscypliną	informatyka techniczna i telekomunikacja		6 ECTS
Forma nauczania		Tradycyjna – zajęcia zorganizowane w Uczelni		
Wymagania wstępne		Wymagana znajomość architektury sprzętowej i oprogramowania systemowego komputerów, znajomość relacyjnych baz danych		
Jednostka prowadząca		Katedra Informatyki		
Koordynator		dr Andrzej Urbański		
Osoby prowadzące		dr Andrzej Urbański		
Adres strony internetowej pjo		www.ki.uniwersytetradom.pl		
Adres e-mail, telefon koordynatora		a.urbanski@uthrad.pl 48 361 78 18		

EFEKTY UCZENIA SIĘ, TREŚCI PROGRAMOWE, REALIZACJA ZAJĘĆ DYDAKTYCZNYCH, WERYFIKACJA EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Cel kształcenia:	<i>Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z możliwościami, tworzeniem i zastosowaniem aplikacji pracujących w środowiskach sieciowych.</i>
Treści programowe:	<p>Wykład: W1, W2 <i>Wprowadzenie do projektowania aplikacji sieciowych na różnych platformach Zastosowanie języków PHP, Java dla tworzenia aplikacji sieciowych [4h]. Programowanie sieciowe [2h]. Aplikacje TCP, UCD [2h]. Wykorzystanie skryptów PHP [2h]. Technologia Remoting [2h]. Pozycjonowanie kontrolek na stronie [2h]. Web Services – pierwsza usługa sieciowa [1h]</i></p> <p>Ćwiczenia laboratoryjne: U1, K1 <i>Podstawy HTML i MySQL dla tworzenia stron WWW 4[h]. Protokoły TCP i UDP 2[h]. Programowanie klient-serwer i peer-to-peer 6[h]. Edytor HTML. Budowa interfejsu 4[h]. Połączenie TCP klient, serwer 4[h]. Remoting- serwer http, klient http 5[h]. Pozycjonowanie kontrolek na stronie 5[h].</i></p>
Metody dydaktyczne (kształcenia):	<p><i>Wykład – informacyjny, problemowy;</i> <i>Ćwiczenia laboratoryjne – pokaz, symulacja z użyciem komputera.</i></p>
Rygor zaliczenia, kryteria oceny osiągniętych efektów uczenia się, sposób obliczania oceny końcowej:	<p><i>Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest osiągnięcie wszystkich wymaganych efektów kształcenia określonych dla danego przedmiotu. Uzyskanie pozytywnych ocen ze wszystkich form zajęć wchodzących w skład danego przedmiotu jest równoznaczne z jego zaliczeniem i zdobyciem przez studenta liczby punktów ECTS przyporządkowanej temu przedmiotowi. Sposób obliczenia oceny końcowej z przedmiotu określony został uchwałą rady wydziału. Sposób obliczania oceny z poszczególnych form zajęć przedstawia się następująco:</i></p> <p><i>Ćwiczenia laboratoryjne – warunkiem zaliczenia jest osiągnięcie wszystkich wymaganych efektów kształcenia dla tej formy zajęć i uzyskanie pozytywnych ocen za pomocą przyjętych dla przedmiotu metod oceniania.</i></p> <p><i>Ocena końcowa z ćw. lab. stanowi sumę ocen: 50 % kolokwium , 40% projektu, 10% aktywności na zajęciach.</i></p> <p><i>Wykład: 100% ocena z zaliczenia</i></p>

Efekty uczenia się dla przedmiotu w odniesieniu do efektów kierunkowych i formy zajęć				Metody weryfikacji efektów uczenia się	
Numer efektu uczenia się	Opis efektów uczenia się dla przedmiotu (PEU) Student, który zaliczył przedmiot (W) zna i rozumie/ (U) potrafi /(K) jest gotów do:	Kierunkowy efekt uczenia się (KEU)	Forma zajęć	Forma weryfikacji (zaliczeń)	Metody sprawdzania i oceny
W1	<i>Zna i rozumie wiedzę w zakresie technologii sieciowych: zna zasady tworzenia struktur sieciowych oraz modele sieciowe i protokoły wykorzystywane przy transmisji danych, rozumie ich zastosowanie.</i>	<i>K_WG04 K_WG07</i>	<i>Wykład Ćwiczenia laboratoryjne</i>	<i>Zaliczenie na ocenę</i>	<i>Pisemny sprawdzian 10 pytań, pytania zamknięte</i>
W2	<i>Zna i rozumie wiedzę z baz danych w zakresie: systemów baz danych, modeli baz danych, języków zapytań do baz danych, projektowania i programowania serwerów baz danych.</i>	<i>K_WG08 K_WG13</i>	<i>Wykład Ćwiczenia laboratoryjne</i>	<i>Zaliczenie na ocenę</i>	<i>Pisemny sprawdzian 10 pytań, pytania zamknięte</i>
U1	<i>Potrafi rozwiązywać problemy dotyczące do formułowania i rozwiązywania zadań inżynierskich metody analityczne, symulacyjne oraz eksperymentalne, potrafi przy formułowaniu i rozwiązywaniu zadań inżynierskich dostrzegać ich aspekty systemowe i pozatechniczne, potrafi samodzielnie utworzyć aplikację sieciową na podstawie przyjętych wcześniej założeń..</i>	<i>K_UW03 K_UW16 K_UO23</i>	<i>Ćwiczenia laboratoryjne</i>	<i>Zaliczenie na ocenę</i>	<i>Pisemny sprawdzian projekt</i>
K1	<i>Jest gotów rozwiązywać problemy w informatyce- wiedza i umiejętności bardzo szybko</i>	<i>K_KK01 K_KO04</i>	<i>Ćwiczenia laboratoryjne</i>	<i>Zaliczenie na ocenę</i>	<i>Aktywność na zajęciach</i>

ulegają dezaktualizacji, potrafi zidentyfikować swoje mocne i słabe strony oraz określić obszary, w których potrzebuje uzupełnienia lub aktualizacji.	K_KO05			
---	--------	--	--	--

Stopień osiągnięcia kierunkowych efektów uczenia się: np.: K_WG04- +++; K_WG07- ++;K_WG08-+++;K_WG13-+++; K_UW03+++; K_UW16+++; K_KK01+++; K_KO04+++;K_KO05-+++

Literatura podstawowa, literatura uzupełniająca, pomoce naukowe

Literatura podstawowa:

1. L. Welling, L. Thomson: PHP MySQL. *Tworzenie stron WWW.Vadamecum profesjonalisty*, Helion, Gliwice 2009.
2. L. Beighlej, M. Morrison: *Head First PHP&MySQL*, Helion, Gliwice 2010.
3. W. LJ. Gilmore: *PHP I MySQL. Od podstaw*, Helion, Gliwice 2011.
4. Orłowski S., 101 gotowych projektów, Helion Gliwice 2007

Literatura uzupełniająca:

1. M. Lis: *PHP5.Leksykon kieszonkowy*, Helion, Gliwice 2011.
 2. C. Shiflett: *PHP. Bezpieczne programowanie*, Helion, Gliwice 2006.
- S. Orłowski, M. Grabek: *C#. Tworzenie aplikacji sieciowych. Gotowe projekty*, Helion, Gliwice 2012

Naład pracy studenta potrzebny do osiągnięcia zakładanych efektów uczenia się – bilans punktów ECTS			
Udział w zajęciach, aktywność	Obciążenie studenta [h]		
	Inne godz. kontaktowe (IGK)	Zajęcia bez nauczyciela-praca własna studenta (ZBN)	Zajęcia dydaktyczne
Udział w wykładach	X	X	30 [h]
Samodzielne studiowanie tematyki wykładów	X	30[h]	X
Udział w ćwiczeniach laboratoryjnych	X	X	30[h]
Samodzielne przygotowanie się do ćwiczeń	X	30 [h]	X
Udział w konsultacjach	8 [h]	X	X
Przygotowanie do zaliczenia / egzaminu	X	20 [h]	X
Udział w egzaminie / zaliczeniu	2 [h]	X	X
Sumaryczne obciążenie pracą studenta	10 [h]/ 0,4 ECTS	80 [h]/3,2 ECTS	60 [h]/ 2,4 ECTS
Punkty ECTS za przedmiot	6 ECTS		

Informacje dodatkowe, uwagi
